# Изпит по "Основи на програмирането"

## Задача 2. Роля в Кошера

*Всяка пчела заема място в организацията на кошера според нейните качества.*

Ще получите **интелект, сила** и **пол**. От получените данни определете каква роля ще заеме пчелата в кошера. **Интелектът е по-важен от силата на пчелата, затова първо проверете дали пчелата може да заеме някоя от интелектуалните роли**, а след това от силовите.

Ролите в кошера биват следните:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **роля** | **интелект** | **сила** | **пол** |
| Queen Bee | >= 80 | >= 80 | female |
| Repairing Bee | >= 80 | Any | Any |
| Cleaning Bee | >= 60 | Any | Any |
| Drone Bee | Any | >= 80 | male |
| Guard Bee | Any | >= 60 | Any |
| Worker Bee | Any | Any | Any |

### Вход:

* На първи ред получавате **интелект**: цяло число [1-100].
* На втори ред получавате **сила**: цяло число [1-100].
* На трети ред получавате **пол**: string ["**female**", "**male**"].

### Изход:

* Проверете коя роля може да заеме пчелата и я принтирайте.

Примерен вход и изход:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснение** |
| 90  65  male | Repairing Bee | Първо проверяваме дали пчелата може да стане кралица, но не й достига сила.  След това проверяваме интелектуалните роли. Проверяваме дали пчелата може да стане Repairing Bee. Интелектът й достига, затова прекратяваме последващите проверки и принтираме. |
| 82  81  female | Queen Bee |  |

*"She's making the flowers grow." – Woodie*